



# Sloodle

## **Autores:**

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.  
Dr. David Griol Barres



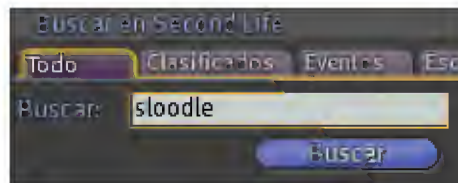
## 7. Crear Podio.

Vamos a conectarnos a Second Life para coger las herramientas de Sloodle, las cuales nos va a permitir rezear los distintos objetos Sloodle.

- Vamos a coger el objeto sloodle, para ello hacemos clic en **Buscar**:



- Nos sale un cuadro de dialogo, en la pestaña **todo**, ponemos en la opción de **buscar** la palabra “sloodle”, y hacemos clic en el botón “buscar”:



- Nos sale el siguiente cuadro de dialogo y hacemos clic en **Región: Sloodle**:



- Ahora hacemos clic en **Teleport**:



- Vamos enlaces a las distintas partes de la isla de Sloodle:



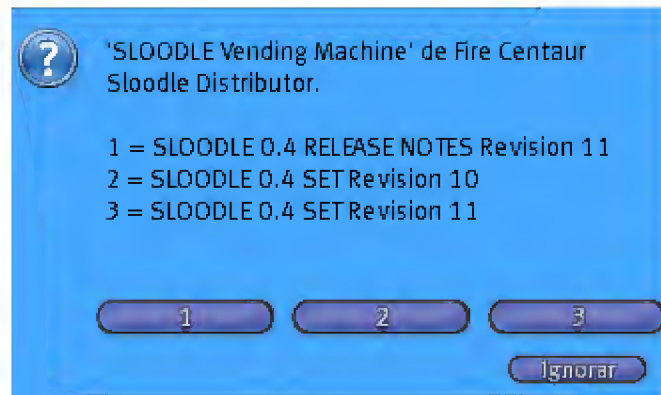
**Figura 1. Enlaces de la isla de Sloodle.**

Vemos los enlaces de la isla de Sloodle, y tenemos que hacer clic en **Sloodle Free Market**, para conseguir las **Sloodle tools**.

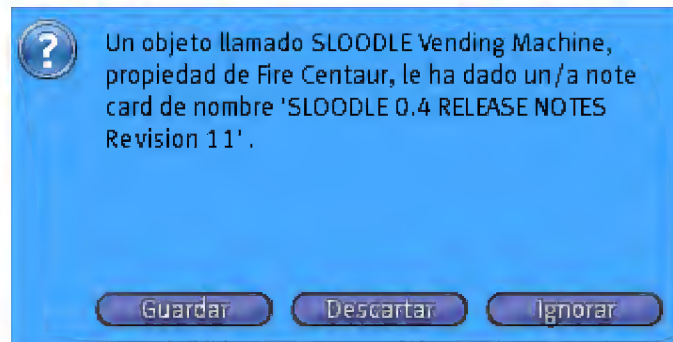
- Hemos llegado a una zona, en la cual hay una máquina para coger sloodle tools:



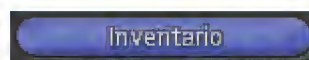
- Hacemos clic en la máquina de sloodle y nos sale el siguiente cuadro:



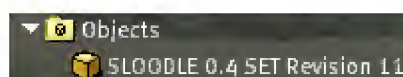
- Elegimos el botón número “3”, y nos sale el siguiente cuadro de texto, en el cual elegimos la opción **Guardar**:



- Miramos nuestro inventario:



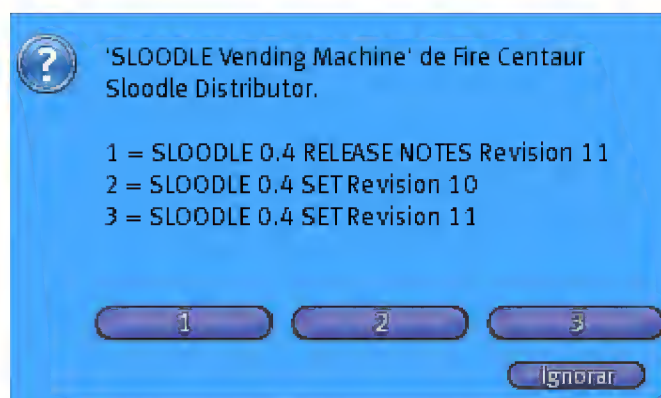
- Y vemos en la carpeta **objects**, el objeto **Sloodle 0'4 SET Revision 11**:



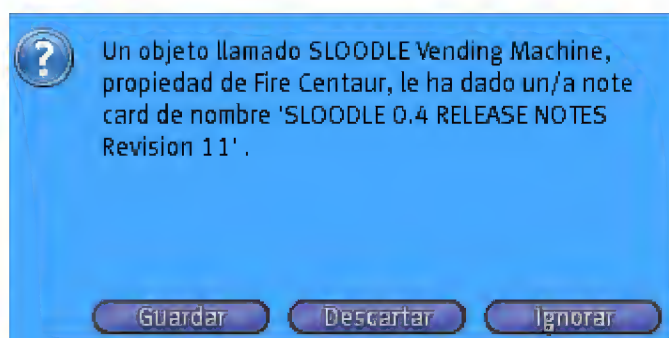
**Figura 2. Configuración de Sloodle 0.4, revisión 11.**

Podemos observar como coincide la versión del objeto Sloodle (0'4) con la versión de Sloodle de mi web Moodle (0'4)

- Volvemos a hacemos clic en la máquina de sloodle y nos sale el siguiente cuadro:



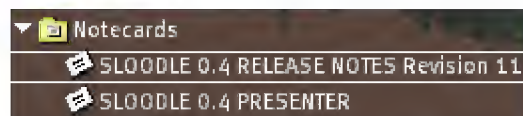
- Elegimos el botón número “1”, nos sale el siguiente mensaje:



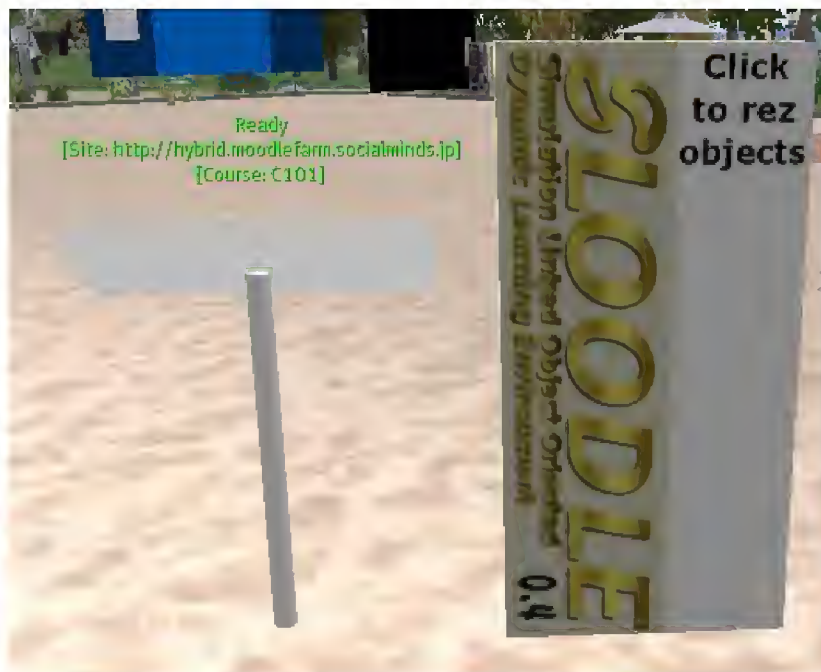
- Miramos nuestro inventario:



- Y miramos en la carpeta **Notecards**:



- Vamos a la zona de **Sandbox** de sloodle y arrastramos el objeto **Sloodle 0.4 SET Revision 11** al suelo:

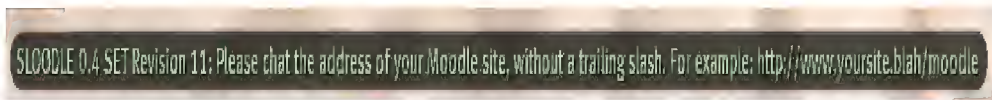


- Lo tocamos para configurarlo:





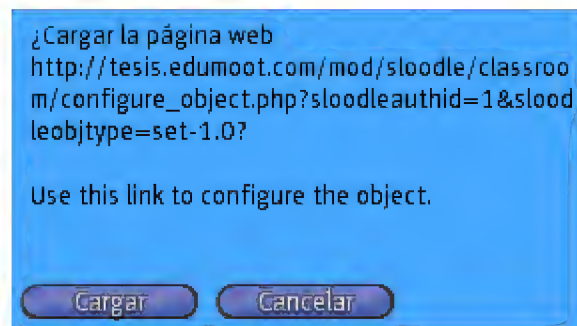
- Nos dice que coloquemos la dirección de nuestro sitio Moodle en el Chat:



- Introducimos en el Chat la dirección de nuestro sitio Moodle:

<http://tesis.edumoot.com>

- Nos sale el siguiente mensaje:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Se nos abrirá la página Web de nuestro Moodle, e introducimos nuestros datos de administrador:

**Returning to this  
web site?**

Login here using your  
username and password  
(Cookies must be enabled in  
your browser) ?

Username   
Password

(Username: 100048464, Password: \*\*\*\*\*)

- Nos sale la siguiente ventana:

[Home](#) » [SLOODLE Module](#) » [SLOODLE Object Authorization](#)

**Object Details**

Object Name: SLOODLE  
0.4 SET Revision 11  
Object UUID:  
7199c7a7-9d1e-b042-4145-d78853c7a3eb  
Object Type: set-1.0

**SLOODLE Object Authorization**

Select Controller:

3. OpenSim y OsGrid  
SLOODLE Controller: Controlador descargas y carpetas

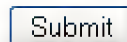
Do you want to authorize this object? Yes



- Hacemos clic en el “controlador nuevo” elegido:



- Hacemos clic en **Submit**:

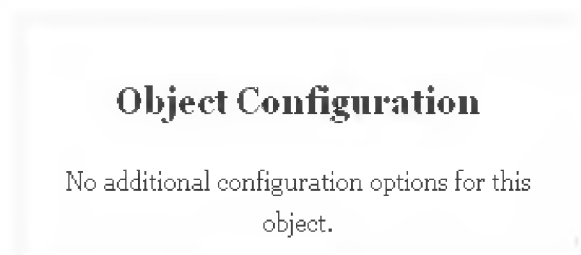
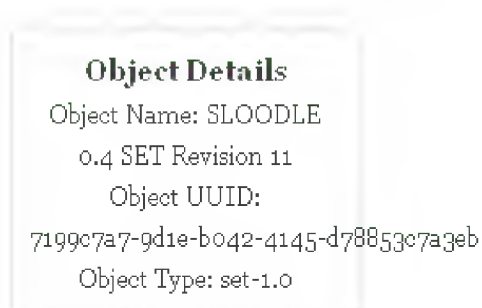


- Nos sale la siguiente ventana:

[Home](#) » [SLOODLE Module](#) » [Object Configuration](#)

Authorizing for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE Controller: Controlador descargas y carpetas

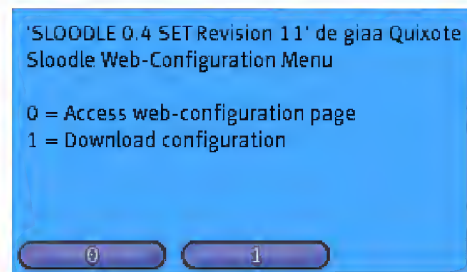
**Object authorization has been successful.**



- Damos de nuevo sobre el podio:



- Hacemos clic sobre el botón “1”:



- Ahora nos fijamos en el podio:



**Figura 3. Podio de Sloodle.**

La dirección Web de nuestro sitio Moodle y nuestro Curso.

El podio nos indica que el objeto ha recibido la configuración y está listo para ser usado.